

DEN WALD MIT ALLEN SINNEN ERLEBEN



Man beachte entlang der Wegführung neben dem stationshinweisenden Raben die „Sinneszeichen“. Sie machen den Besucher immer darauf aufmerksam, was es im Einzelnen zu tun gilt.

NICHTS VON DER STANGE

Die einzelnen Stationen sind liebevoll gestaltete Unikate. Manche von Ihnen – obwohl im Freien – sind sogar elektrifiziert. In der Fülle Vergleichbares ist selten zu finden!

INTERAKTIVE MODULE

... fordern den Waldbesucher heraus, spannende Informationen zu entdecken: über Guckrohre, Drehsäulen, Klappmechanismen, Drehräder, Greifkästen, etc.. Spaß und Neugierde des Besuchers dienen als Motor für die Wissensvermittlung.

LAGE



KONTAKT

GEMEINDEVERWALTUNG
FUCHSMÜHL
Rathhausplatz 1
95689 Fuchsmühl

Tel.: 09634 92090
info@fuchsmuehl.de



www.fuchsmuehl.de

DER PFAD...

...führt durch eine besonders reizvolle Landschaft, schöne Waldbilder aber auch Bereiche der freien Flur. Er beginnt am Forsthausparkplatz und zieht sich nach Süden zum bewirtschafteten Waldbadeweiher Fuchsmühl mit Einkehrmöglichkeit. Seine Gesamtlänge beträgt ca. 5 km - reine Gehzeit: ca 4 Stunden, kann aber auch auf zwei halben Runden aufgeteilt werden. Der Weg ist durch das "Fuchs"-Maskottchen ausgeschildert.

WALD ERLEBNIS PFAD FUCHSMÜHL

Craftwerk Baum

Ein Muss am Dorfladen / Wallfahrtskirche Fuchsmühl!

Mittelpunkt des „Craftwerk Baum“ ist ein imposanter, interaktiver Pappelstamm mit einem Durchmesser von 1,5 m!

Über Schalter erfährst du hier etwas über die Lebensprozesse des Baumes, über Totholz und den gefährlichen Borkenkäfer und Co.

Auch kannst du deine geschichtliche Allgemeinbildung an einer gewaltigen, interaktiven Eichenstammscheibe herausfordern!



- gelbe Route (ca. 2,4 km)
- rote Route (ca. 2,9 km)



Zwei Pfade in einem?

Wer ausreichend Zeit und Ausdauer mitbringt, kann die 5 km WaldErlebnispfad in 3 ½ - 4 Stunden auf einmal durchlaufen. Nachdem der Pfad die Form einer Acht hat, besteht die Möglichkeit, ihn – weniger anstrengend – in zwei Etappen zu laufen:

gelbe Route
„Forsthaus“
2,4 km – ca. 2 Stunden

rote Route
„Waldbadeweiher“
2,9 km – ca. 2 Stunden

Der gelbe bzw. rote Fuchs-Wegweiser zeigt dir den entsprechenden Weg.

- | | | | |
|---|---------------------|----|----------------------|
| 1 | Alles um's Wasser | 10 | Zapfenwurfspiel |
| 2 | Streuobstwiese | 11 | Wasserspiel Widder |
| 3 | „Die Haut der Erde“ | 12 | Info Rohstoff Holz |
| 4 | Heimische Wildtiere | 13 | Tigerente |
| 5 | Wald-Wild-Jagdbuch | 14 | Holzartenkenntnis |
| 6 | Fährtentafeln | 15 | „Wirf auf den Fuchs“ |
| 7 | Summstein | 16 | Tierweitsprung |
| 8 | Holzwürfel | 17 | Panoramaweitblick |
| 9 | Labyrinth | | |

